



## Coordinación de Desarrollo Urbano

DEPARTAMENTO: DIRECCIÓN DE OBRAS PUBLICAS  
 MESA: DESARROLLO URBANO  
 NO. DE OFICIO: 11016  
 EXPEDIENTE: 43642021

ASUNTO: LICENCIA DE SUBDIVISION.

**C. EFREN COBOS VALDEZ  
 PROPIETARIO  
 PRESENTE**

EN ATENCIÓN A SU OFICIO DE FECHA **13 DE JULIO** DEL PRESENTE, EN EL QUE SOLICITA LA LICENCIA DE SUBDIVISION DEL PREDIO URBANO. [REDACTED]

[REDACTED], CON LAS SIGUIENTES MEDIDAS Y SUPERFICIE DE ACUERDO A SU ESCRITURA:

**PREDIO A SUBDIVIDIR**

NORTE	EN 16.00 MTS CON PROPIEDAD DE LOS HEREDEROS DE GONZALO PARDENILLA.
SUR	EN 16.00 MTS CON CALLE FRANCISCO I MADERO.
ESTE	EN 32.55 MTS CON PROPIEDAD DE MAURO ORTIZ.
OESTE	EN 42.00 MTS CON PROPIEDAD DE PETRA CRUZ.
<b>TOTAL</b>	<b>559.70 M2</b>

ME PERMITO COMUNICAR A USTED QUE UNA VEZ REVISADO QUE CUMPLE CON LAS CONDICIONES ESTABLECIDAS EN LOS ARTICULOS 133, 135 DEL REGLAMENTO DE LA LEY DE DESARROLLO URBANO, REGIONAL Y VIVIENDA PARA EL ESTADO DE VERACRUZ, ESTE H. AYUNTAMIENTO NO TIENE INCONVENIENTE EN OTORGARLE LA LICENCIA DE SUBDIVISION RESULTANDO EL LOTE SEGREGADO DEL MAYOR CON LAS SIGUIENTES MEDIDAS DE ACUERDO A CROQUIS ANEXO.

**SERVIDUMBRE DE PASO**

NORTE	EN 3.00 MTS COLINDA CON PROPIEDAD DE NOE COBOS VALDEZ.
SUR	EN 3.00 MTS COLINDA CON CALLE FRANCISCO I MADERO.
ESTE	EN 27.00 MTS COLINDA CON PROPIEDAD DE MAURO ORTIZ.
OESTE	EN 27.00 MTS COLINDA CON PROPIEDAD DE EFREN COBOS VALDEZ.
<b>TOTAL</b>	<b>80.36 M2</b>

QUEDA ESTABLECIDO QUE NO PODRA CONSTRUIR NI OPERAR HASTA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS ESTABLECIDOS EN EL REGLAMENTO DE LA LEY QUE REGULA LAS CONSTRUCCIONES PUBLICAS Y PRIVADAS DEL ESTADO DE VERACRUZ.

**ATENTAMENTE**  
**TUXPAN DE RODRIGUEZ CANO, VER. A 19 DE JULIO DE 2021.**  
**SUFRAGIO EFECTIVO NO REELECCION**

**JEFE DE DESARROLLO URBANO**

**DIRECTOR OBRAS PUBLICAS**

**ARQ. ROBERTO PEREZ BLASCO**

**ING. JOSE LUIS RODRIGUEZ DEL ANGEL**



H. Ayuntamiento de Tuxpan de Rodríguez Cano, Veracruz  
 Av. Juárez esq. Hernández y Hernández, Zona Centro C.P. 92800  
 Tels. (783)8345361 - 8345362

C.C.P. ARCHIVO